

Les nombres complexes

1 Les nombres complexes

1.1 Définition

Il existe un ensemble, noté \mathbb{C} , d'éléments appelés, tels que :

- \mathbb{C} contient l'ensemble
- \mathbb{C} contient un élément i tel que
- \mathbb{C} est muni d'une addition et d'une multiplication qui suivent des règles de calcul
- tout nombre complexe z s'écrit de manière unique sous la forme $z = \dots$ où a et b sont deux réels. Cette écriture est appelée la

1.2 Vocabulaire

- On dit que le réel a est la de z et on la note $a = \dots$
- On dit que b est la de z et on la note $b = \dots$
- Tout nombre complexe de la forme $z = bi$ (b réel) est appelé

1.3 Conséquences

- Dire que le nombre complexe z est réel équivaut à dire que
- Dire que le nombre complexe z est imaginaire pur équivaut à dire que

1.4 Propriétés

- Deux nombres complexes sont égaux si et seulement si ils ont

$$a + bi = a' + b'i \iff \dots$$

- En particulier :

$$a + bi = 0 \iff a = \dots \text{ et } b = \dots$$

2 Opérations sur les complexes

2.1 Calculs

Grâce aux propriétés de l'ensemble \mathbb{C} , on calcule dans \mathbb{C} comme dans \mathbb{R} , en tenant compte de $i^2 = -1$. Ainsi, en notant $z = a + bi$ et $z' = a' + b'i$, on a :

- somme : $z + z' = \dots$
- produit : $zz' = \dots$
- identités remarquables : elles restent valables dans \mathbb{R} , en particulier :

$$(a + bi)(a - bi) = \dots$$

- inverse : si $z \neq 0$, $\frac{1}{z} = \dots$

2.2 Conjugué

Définition

Le conjugué d'un nombre complexe $z = a + bi$ est le nombre complexe
On le note \bar{z} .

Exemples :

Si $z = 2 + 6i$, alors $\bar{z} = \dots\dots\dots$; si $z = 4$ alors $\bar{z} = \dots$; si $z = -2i$ alors $\bar{z} = \dots$

Conséquence : Si $z = a + bi$, alors $z + \bar{z} = 2a$ et $z - \bar{z} = 2bi$, d'où :

$$z + \bar{z} = \dots\dots\dots \quad \text{et} \quad z - \bar{z} = \dots\dots\dots$$

Il en résulte que :

- "Le nombre complexe z est réel" équivaut à " $z = \dots$ ".

- "Le nombre complexe z est imaginaire pur" équivaut à " $z + \bar{z} = \dots$ ".

Propriétés

$$\overline{z + z'} = \dots\dots\dots \quad \overline{zz'} = \dots\dots\dots \quad \overline{z^n} = \dots\dots \text{ pour tout naturel } n.$$

si $z' \neq 0$: $\overline{\left(\frac{1}{z'}\right)} = \dots\dots\dots$ et $\overline{\left(\frac{z}{z'}\right)} = \dots\dots\dots$

Remarque

$$\overline{\bar{z}} = \dots \quad z\bar{z} = \dots\dots\dots$$

3 Equation du second degré à coefficients réels

Théorème

Dans \mathbb{C} , l'équation $az^2 + bz + c = 0$, $a \neq 0$, a, b, c réels, a toujours des solutions.

On note Δ le discriminant de cette équation : $\Delta = b^2 - 4ac$.

- si $\Delta > 0$, l'équation a deux solutions réelles : $z_1 = \dots\dots\dots$ et $z_2 = \dots\dots\dots$
- si $\Delta = 0$, l'équation a une solution double réelle : $z_1 = z_2 = \dots\dots\dots$
- si $\Delta < 0$, l'équation a deux solutions complexes conjuguées :

$$z_1 = \dots\dots\dots \quad \text{et} \quad z_2 = \dots\dots\dots \quad \text{avec } z_2 = \dots$$

Conséquence

Dans \mathbb{C} , le trinôme $az^2 + bz + c$ se factorise toujours sous la forme : $az^2 + bz + c = a(z - z_1)(z - z_2)$.

Démonstration

On écrit le trinôme $az^2 + bz + c$ sous la forme canonique :

$$az^2 + bz + c = \dots\dots\dots$$

Puisque $a \neq 0$, résoudre dans \mathbb{C} l'équation $az^2 + bz + c = 0$, c'est résoudre l'équation

.....

- si $\Delta > 0$ ou si $\Delta = 0$, on sait que l'équation a deux solutions dans \mathbb{R} et deux seulement (distinctes ou égales). Elle a donc deux solutions complexes et deux seulement puisque \mathbb{R} est inclus dans \mathbb{C} .

- si $\Delta < 0$, alors $\sqrt{-\Delta}$ existe et avec $i^2 = -1$, on a Donc :

.....

Ainsi l'équation a deux solutions :

$$z_1 = \dots\dots\dots \text{ et } z_2 = \dots\dots\dots \text{ avec } z_2 = \overline{z_1}.$$

Exemple :

Résoudre dans \mathbb{C} l'équation : $4z^2 - 12z + 153 = 0$

On calcule le discriminant : $\Delta = \dots\dots\dots$

L'équation admet deux solutions complexes conjuguées :

$$z_1 = \dots\dots\dots \text{ et } z_2 = \dots\dots\dots$$

$$S = \dots\dots\dots$$

4 Représentation géométrique d'un nombre complexe

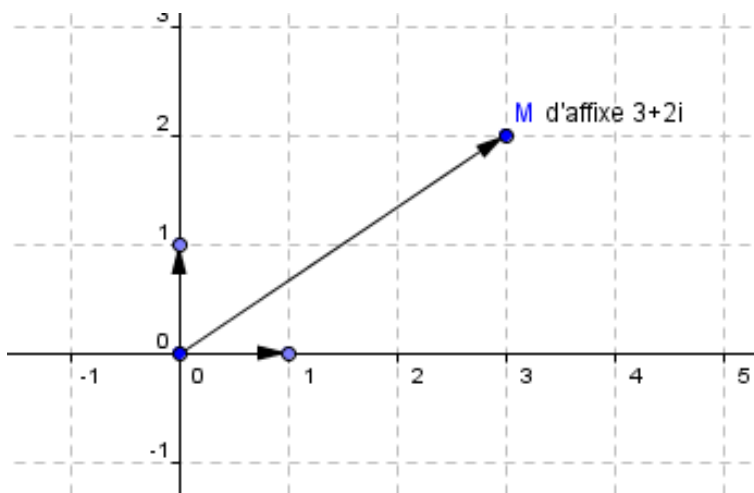
4.1 Définition

Dans le plan muni d'un repère orthonormé direct $(O; \vec{u}, \vec{v})$:

- à tout complexe $z = a + bi$ avec a et b réels, on associe le point $M(a; b)$ et le vecteur $\vec{w}(a; b)$ appelés et de z .

- à tout point $M(a; b)$ et à tout vecteur $\vec{w}(a; b)$ on associe le nombre complexe $z = a + bi$, appelé et

Le plan est alors appelé plan complexe.



4.2 Remarques

- Le point image d'un réel appartient à l' Dans le plan complexe, l'axe des abscisses est appelé axe
- Le point image d'un imaginaire pur appartient à l' Dans le plan complexe, l'axe des ordonnées est appelé axe des

4.3 Propriétés

Le plan complexe est muni d'un repère orthonormé direct $(O; \vec{u}, \vec{v})$.
On considère les points A et B d'affixes respectives z_A et z_B . Alors :

- Le vecteur \overrightarrow{AB} a pour affixe
- Le milieu I du segment $[AB]$ a pour affixe

On considère les vecteurs \vec{w} et \vec{w}' d'affixes respectives z et z' , et le réel λ .

- $\vec{w} + \vec{w}'$ a pour affixe
- $\lambda \vec{w}$ a pour affixe

Preuve :

Il s'agit simplement d'une autre écriture des propriétés déjà connues pour les coordonnées.

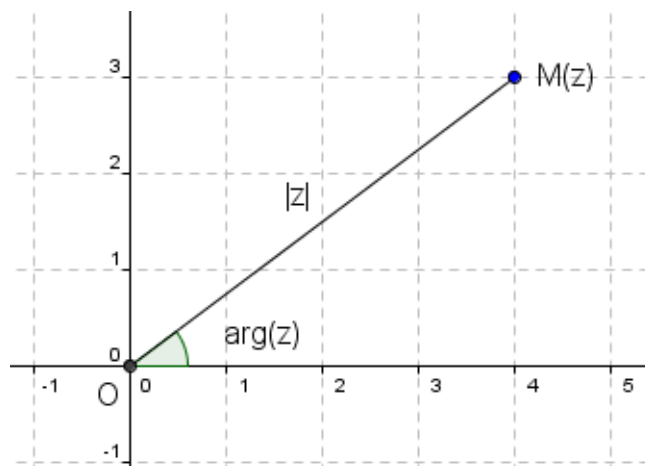
5 Forme trigonométrique d'un nombre complexe

5.1 Module et argument

Le plan complexe est muni d'un repère orthonormé direct $(O; \vec{u}, \vec{v})$.

Définition

Soit z un nombre complexe et M son image dans le plan complexe.
Le **module** de z , noté $|z|$, est
Si z est non nul, on appelle **argument** de z , noté $\arg(z)$, toute mesure en radian de



Exemples

$$|i| = \dots \text{ et } \arg(i) = \dots (2\pi)$$

$$|-3| = \dots \text{ et } \arg(-3) = \dots \quad (2\pi)$$

Propriétés

- Pour tout nombre complexe z , $z\bar{z} = \dots$
- Pour tout nombre complexe z , $|-z| = \dots$
- Pour tout nombre complexe non nul z :

$$\arg(-z) = \dots$$

$$\arg(\bar{z}) = \dots$$
- z est un réel, ($z \neq 0$), si et seulement si \dots
- z est un imaginaire pur, ($z \neq 0$), si et seulement si \dots

5.2 Forme trigonométrique

Définition

Tout nombre complexe non nul s'écrit sous la forme suivante, dite \dots :

$$z = r(\cos \theta + i \sin \theta) \quad \text{avec} \quad r = |z| \text{ et } \theta = \arg(z) \quad (2\pi)$$

5.3 Passage d'une forme à l'autre

- Si la forme algébrique de z est $z = a + bi$, avec $z \neq 0$, alors sa forme trigonométrique est :
 $z = r(\cos \theta + i \sin \theta)$ avec $r = \dots$ et θ tel que $\cos \theta = \dots$ et $\sin \theta = \dots$
- Si la forme trigonométrique de z est $z = r(\cos \theta + i \sin \theta)$, alors sa forme algébrique est :
 $z = a + bi$ avec $a = \dots$ et $b = \dots$

5.4 Propriétés

On considère $z \neq 0$ et $z' \neq 0$.

- **Produit**
 Module : $|z \times z'| = \dots$ Argument : $\arg(zz') = \dots \quad (2\pi)$

- **Puissance**
 Module : $|z^n| = \dots$ pour $n \in \mathbb{Z}$ Argument : $\arg(z^n) = \dots \quad (2\pi)$

- **Inverse**
 Module : $\left| \frac{1}{z} \right| = \dots$ Argument : $\arg\left(\frac{1}{z}\right) = \dots \quad (2\pi)$

- **Quotient**
 Module : $\left| \frac{z}{z'} \right| = \dots$ Argument : $\arg\left(\frac{z}{z'}\right) = \dots \quad (2\pi)$

- **Somme**
 Inégalité triangulaire : $|z + z'| \leq \dots$

- **Géométrie**
 Soient A , B et C trois points distincts du plan complexe, d'affixes respectives z_A , z_B et z_C .

$$|z_B - z_A| = AB \text{ et } \arg(z_B - z_A) = (\vec{u}; \overrightarrow{AB}) \quad (2\pi)$$

$$\left| \frac{z_B - z_C}{z_A - z_C} \right| = \frac{CB}{CA} \text{ et } \arg \left(\frac{z_B - z_C}{z_A - z_C} \right) = (\vec{CA}; \vec{CB}) \quad (2\pi)$$

Par conséquent, les points A, B et C sont alignés si et seulement si
 et les droites (BC) et (AC) sont perpendiculaires si et seulement si

6 Notation exponentielle et applications.

6.1 Notation exponentielle

Tout nombre complexe de module 1 s'écrit $z = \cos \theta + i \sin \theta$ avec $\theta = \arg(z)$ (2π).

On note f la fonction qui à tout réel θ associe le nombre complexe $f(\theta) = \cos \theta + i \sin \theta$.
 On se propose de démontrer que pour tous réels θ et θ' , $f(\theta + \theta') = f(\theta) \times f(\theta')$ et $f(0) = 1$.

$$f(\theta) \times f(\theta') = \dots\dots\dots$$

$$= \dots\dots\dots$$

Soit : $f(\theta) \times f(\theta') = \dots\dots\dots$

De plus, $f(0) = \dots\dots\dots$

Ainsi, comme la fonction exponentielle, f « transforme les sommes en produits » et $f(0) = 1$.

D'où l'idée de poser L'égalité $f(\theta + \theta') = f(\theta) \times f(\theta')$ démontrée s'écrit
 alors, ce qui justifie cette notation exponentielle.

Définition

Le complexe de module 1 dont un argument est θ est noté $e^{i\theta}$ avec :

$$e^{i\theta} = \dots\dots\dots$$

Exemples

$e^{i\pi} = \dots$; $e^{i\frac{\pi}{2}} = \dots$

Notation exponentielle de la forme trigonométrique

Tout nombre complexe non nul de module r et d'argument θ s'écrit sous la forme suivante, dite :

$$z = r e^{i\theta} \quad \text{avec} \quad r = |z| \quad \text{et} \quad \theta = \arg(z) \quad (2\pi)$$

6.2 Propriétés

Pour tout réels θ et θ' :

$$e^{-i\theta} = \dots\dots\dots$$

$$e^{i\theta} \times e^{i\theta'} = \dots\dots\dots \quad \left(e^{i\theta} \right)^n = \dots\dots\dots$$

$$\frac{1}{e^{i\theta}} = \dots\dots\dots \quad \frac{e^{i\theta}}{e^{i\theta'}} = \dots\dots\dots$$

6.3 Applications en trigonométrie

A l'aide de ces formules, on retrouve les formules d'addition et de duplication vues en Première en écrivant les membres de gauche et de droite sous forme trigonométrique :

Par exemple :

$$e^{i(\theta-\theta')} = e^{i\theta} \times e^{-i\theta'} \text{ s'écrit :}$$

$$\begin{aligned} & \dots\dots\dots \\ & = \dots\dots\dots \\ & = \dots\dots\dots \end{aligned}$$

Ainsi on retrouve bien :

$$\cos(\theta - \theta') = \dots\dots\dots \text{ et } \sin(\theta - \theta') = \dots\dots\dots$$

Autre exemple :

$$e^{i(\theta+\theta)} = e^{2i\theta} = e^{i\theta} \times e^{i\theta} \text{ s'écrit :}$$

$$\begin{aligned} & \dots\dots\dots \\ & = \dots\dots\dots \\ & = \dots\dots\dots \end{aligned}$$

Ainsi on retrouve bien :

$$\cos(2\theta) = \dots\dots\dots \text{ et } \sin(2\theta) = \dots\dots\dots$$