

Informatique en CPGE (2018-2019)
TP 9 : méthodes de dichotomie et de Newton
Exercice 1

1. Programmer l'algorithme de dichotomie pour résoudre l'équation $\cos x - x = 0$ sur l'intervalle $[0; 1]$ à 10^{-2} près, puis à 10^{-4} près et enfin à 10^{-8} près. Pour cela, écrire une fonction `zero_dic` qui prend en paramètre une fonction `f`, trois réels `a`, `b`, `eps` et qui renvoie une solution approchée à `eps` près, et le nombre d'itérations effectuées. Ecrire la définition de la fonction `f` qui renvoie $\cos x - x$ et exécuter la fonction `zero_dic`.
2. Il a été vu en cours que la boucle est exécutée k fois si et seulement si

$$\ln \left(\frac{b-a}{\epsilon} \right) \leq k \ln 2 < \ln 2 + \ln \left(\frac{b-a}{\epsilon} \right)$$

Si $b - a = 1$ et $\epsilon = 10^{-p}$, montrer qu'on obtient

$$p \ln 10 / \ln 2 \leq k < 1 + p \ln 10 / \ln 2$$

k est donc égal à la partie entière de $p \ln 10 / \ln 2$ augmentée de 1.

3. Compléter le programme afin d'afficher la solution à 10^{-p} près pour p entier variant de 1 à 10, ainsi que, pour chaque valeur de p , le nombre d'itérations effectuées et la valeur de $\text{int}(p \ln 10 / \ln 2) + 1$.
4. Pour comparer avec la solution obtenue par la fonction `bisect` du module `scipy.optimize`, on écrira le code suivant :

```
from scipy.optimize import bisect
print("sol avec scipy:", bisect(f, a, b))
```

Exercice 2

On reprend l'exercice 1 mais cette fois en utilisant la méthode de Newton.

1. Ecrire la fonction `f(x)` qui renvoie $\cos x - x$, puis écrire la fonction `df(x)` qui renvoie $f'(x)$.
2. Ecrire ensuite une fonction `newton(f, x, df, eps, N=100)` qui renvoie une valeur approchée de la solution et le nombre d'itérations effectuées. Le paramètre $N = 100$ permet d'arrêter le passage dans la boucle lorsque la suite des valeurs de x ne converge pas vers la solution.
3. Tester le programme avec différentes valeurs initiales de x pour constater la convergence ou la non convergence de la méthode, par exemple $x = 0$, $x = -3$, $x = -5$, $x = 3$, $x = 10$.
4. On choisit une valeur initiale $x = 0$ et on souhaite vérifier que, en raison de la convergence quadratique, il suffira d'environ $d = \ln n / \ln 2$ itérations pour parvenir à n décimales exactes. Pour cela, comme dans l'exercice 1, modifier le programme pour afficher la solution à 10^{-n} près pour n entier variant de 1 à 25, ainsi que, pour chaque valeur de n , le nombre d'itérations effectuées et la valeur de $\text{int}(\log_2 n) + 1$.
5. Pour comparer avec la solution obtenue par la fonction `newton` du module `scipy.optimize`, on écrira le code suivant :

```
from scipy.optimize import newton
print("sol avec scipy:", newton(f, x))
```

Exercice 3

Nous admettons ici que la méthode de Newton peut s'utiliser dans un cadre plus général. Par exemple pour rechercher les solutions de l'équation $z^3 = 1$ dans l'ensemble des nombres complexes.

On considère les fonctions f et f' définies dans le plan complexe respectivement par $f(z) = z^3 - 1$ et $f'(z) = 3z^2$.

1. Comme dans le programme de l'exercice 2, on écrit les différentes fonctions mais en utilisant z à la place de x , soit `f(z)`, `df(z)` et `newton(f, z, df, eps, N=100)`. La fonction `newton` renvoie juste la valeur de z .
2. Afin d'éviter le risque de diviser par zéro ou par un nombre très petit, ajouter dans la boucle `while` un test qui permet d'interrompre le programme si par exemple $|x| < 10^{-6}$ et renvoie alors la valeur de z .
3. On connaît les trois solutions qui sont 1 , $-\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}$ et $-\frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}$; affecter ces trois valeurs respectivement à trois variables nommées `sol1`, `sol2` et `sol3`. Pour cela, on utilise par exemple l'instruction `sol2=complex(-0.5, 0.5*3**(0.5))`.
4. On souhaite tester la convergence de la méthode pour différentes valeurs initiales de z mais aussi savoir vers laquelle des trois solutions cette convergence a lieu. On va écrire les valeurs des parties réelles et imaginaires x et y de chaque z initial dans des fichiers différents suivant que la convergence a lieu vers `sol1`, `sol2` ou `sol3`, ou s'il n'y a pas de convergence. On doit donc ouvrir quatre fichiers en écriture :

```
fic0 = open('sol0.dat', 'w') # pas de convergence
fic1 = open('sol1.dat', 'w') # converge vers sol1
fic2 = open('sol2.dat', 'w') # converge vers sol2
fic3 = open('sol3.dat', 'w') # converge vers sol3
```

5. A l'aide de deux boucles `while` imbriquées, on fait varier x et y dans l'intervalle $[-1, 5; 1, 5]$ avec un pas de 0,004. Pour chaque couple $(x; y)$, on affecte à z le complexe $x+iy$ (rappel de l'instruction : `z=complex(x, y)`) et à une variable `sol` la valeur renvoyée par la fonction `newton` avec `eps=10-2`. Ensuite il faut écrire dans le bon fichier les valeurs de x et y , par exemple :

```
if abs(sol-sol1) < 10**(-2):
    fic1.write(str(x) + '\t' + str(y) + '\n')
```

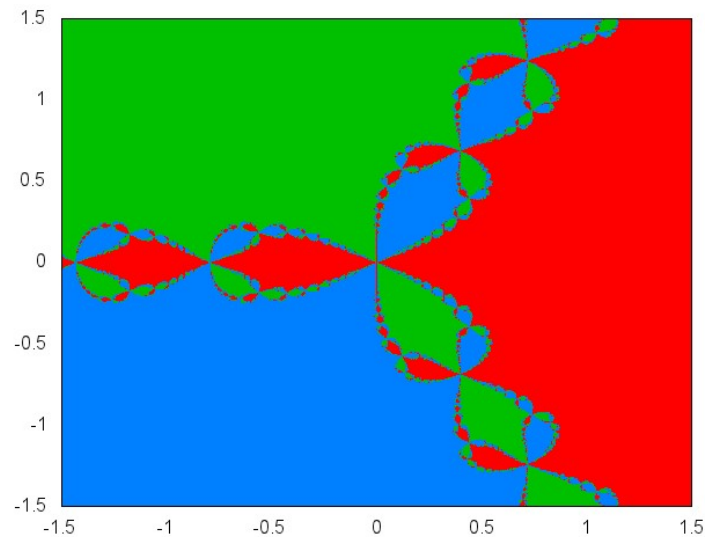
Ne pas oublier de fermer les quatre fichiers.

6. Finalement, on ouvre le logiciel **Gnuplot** et on écrit les commandes :
`gnuplot > set xrange [-2 :2]`
`gnuplot > plot 'adresse du fichier \sol1.dat' w d title "", 'adresse du fichier \sol2.dat' w d title "", 'adresse du fichier \sol3.dat' w d title ""`
(w d = with dots, pour placer les points, et title "" pour ne pas avoir de titre)

Pour sauvegarder l'image obtenue, on écrit au préalable dans **Gnuplot** les commandes :

```
gnuplot > set terminal jpeg
gnuplot > set output 'fractale_Newton.jpg'
gnuplot > plot ...
```

Et on obtient la figure suivante :



Exercice 4

Utilisation de **numpy** et **matplotlib**.

On commence par importer les modules :

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

1. On résout comme dans l'exercice précédent l'équation $z^3 - 1 = 0$ dans le plan complexe.
Ecrire les fonction $f(z)$, $df(z)$ et `newton(f, z, df, eps, N=100)`. La fonction `newton` renvoie les valeurs de z et du nombre d'itérations.

Compléter le programme avec le code suivant :

```
newton_vect = np.vectorize(newton)
K = 500
xliste = np.linspace(-2,2,K)
yliste = np.linspace(-2,2,K)
x, y = np.meshgrid(xliste,yliste)
```

Puis le code suivant :

```
tab = newton_vect(f, x+y*1j, df, 1e-3)[1]
plt.clf
plt.imshow(tab, extent=[-2,2,-2,2])
plt.show()
```

Tester le programme.

2. Modifier les fonctions $f(z)$ et $df(z)$ pour résoudre l'équation $z^4 - 1 = 0$.
3. Modifier les fonctions $f(z)$ et $df(z)$ pour résoudre l'équation $z^6 - 1 = 0$.

On obtient les figures suivantes :

