

Informatique en CPGE (2014-2015) Utilisation du module turtle

Ecrire dans un fichier les instructions suivantes et les tester :

```
from turtle import *

forward(120)
left(120)
color('red')
forward(80)

up()
goto(-200,-100)
down()

a=0
while a<12:
    a+=1
    forward(150)
    left(150)

reset()
width(2)
a=0
color('green')
begin_fill()
while a<4:
    forward(50)
    left(90)
    a+=1
end_fill()

color('purple')
a=0
while a<12:
    a+=1
    forward(150)
    left(150)

up()
goto(100,-100)
down()
color('blue')
write('bonjour')
```

Les principales fonctions, dont la signification est évidente, sont les suivantes :
reset(), goto(), forward(distance), backward(distance), up(), down(), color('couleur'), left(angle),
right(angle), width(épaisseur), write('texte'), begin_fill(), end_fill().

Tester ces fonctions afin de bien maîtriser leur signification.
Ensuite faites un joli dessin.